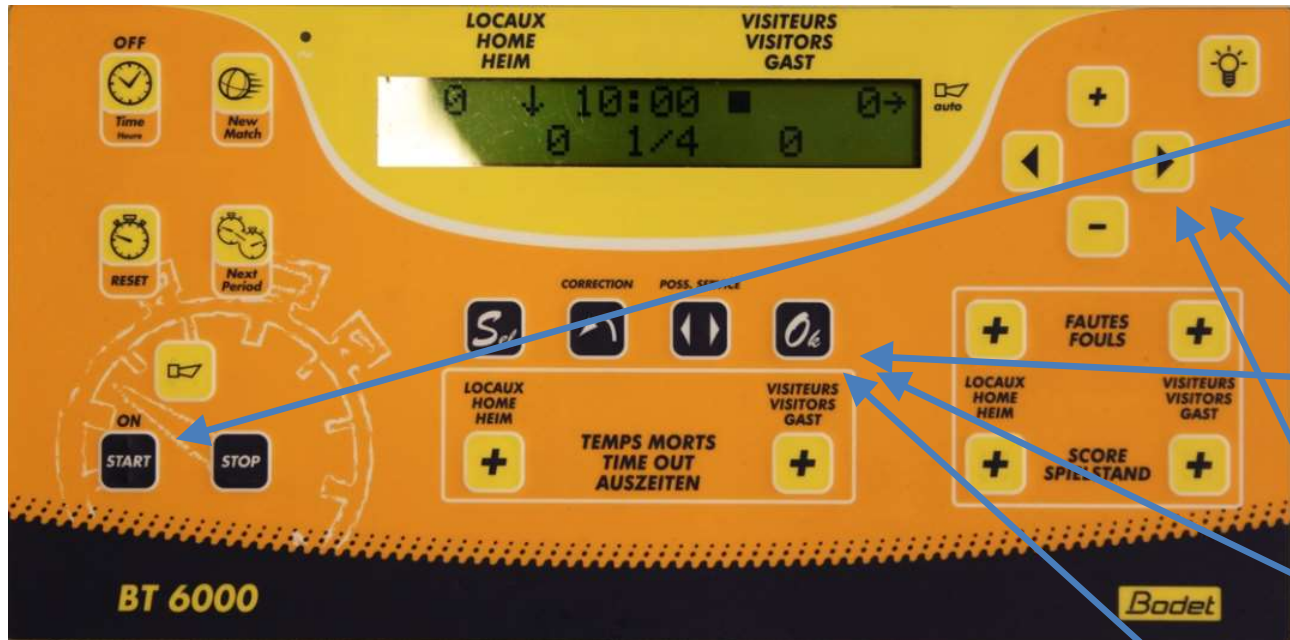


Vorbereitung



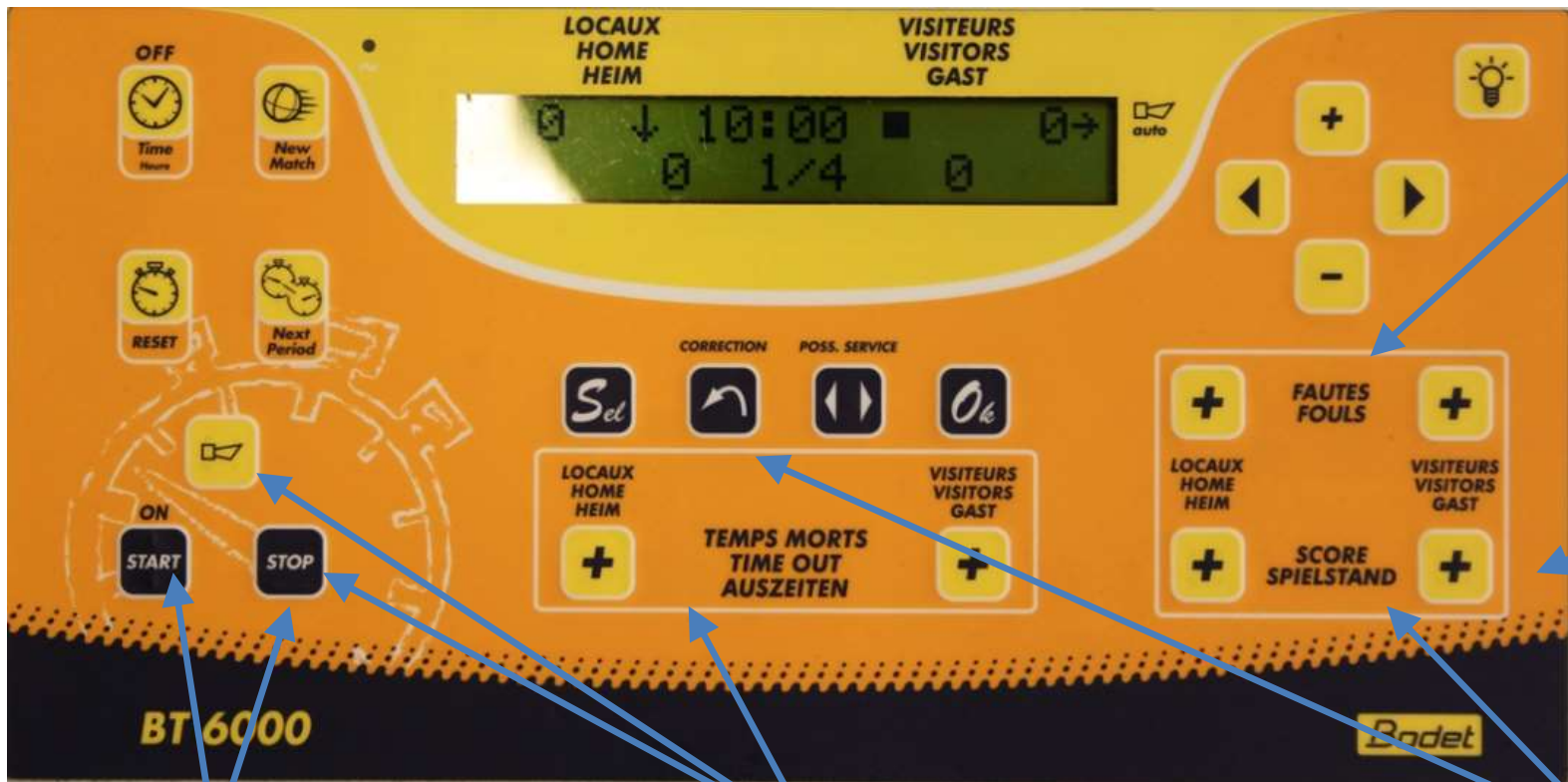
1 Zum Starten **Start** drücken

2 Sportart „Handball“ auswählen (ist ausgewählt) und mit **Ok** bestätigen

3 Spieldauer auswählen und mit **Ok** bestätigen

4 3 x **OK** drücken um die Standardvorgaben zu bestätigen

Während des Spiels



A

Spielzeit:
Start - Stop

D

Team-Time-Out:
a) Signalhorn
b) Zeitanhalten
c) TTO Heim - Gast

E

Korrektur:
a) Correction
b) Zu korrigierendes Eingabe (z.B. Spielstand) ändern
c) Correction

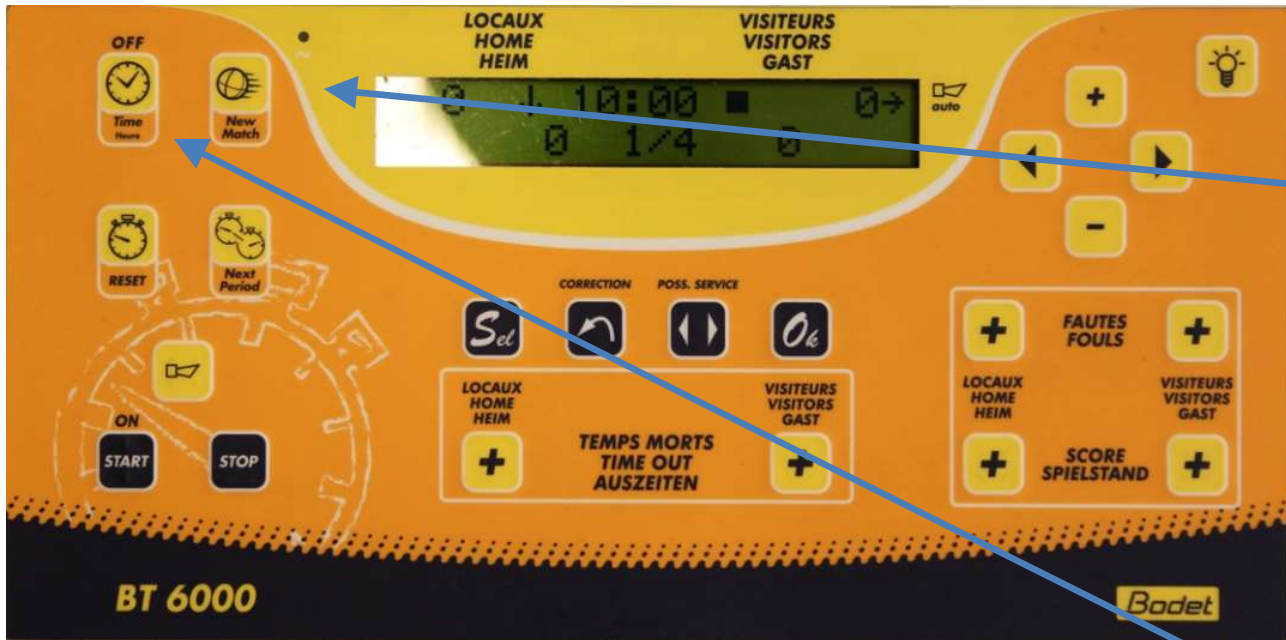
B

Strafen:
Heim - Gast

C

Tore:
Heim - Gast

Nach dem Spiel



1

Vorbereitung nächstes Spiel
New Match lange gedrückt halten bis Piep-Sequenz komplett beendet ist.

2

Ausschalten
Off lange gedrückt halten bis Piep-Sequenz komplett beendet ist.

Ist das Zusatzmodul angebunden, können Tore nur noch auf diesem Modul eingegeben werden

- ▶ Toreingabe: Taste drücken und fertig!



Tor Heimmannschaft

Tor Gastmannschaft

- ▶ Ist das Zusatzmodul nicht angebunden, werden Tore weiterhin über das Basismodul eingegeben

Zeitstrafeneingabe im Zusatzmodul mit Trikotnummer

Zeitstrafe für einen Spieler

- 1 Spielzeituhr anhalten (Basismodul)

- 2 Taste **+**

- 3 Strafdauereingeben (i.d.R. „2“)

- 4 Taste **0**

- 5 Trikotnummer eingeben

- 6 Taste **0**



Strafe Heimmannschaft

Strafe Gastmannschaft

- 7 Erst jetzt wird die Zeitstrafe auf der Hallenuhr angezeigt




Achtet auf das Display im Tableau! Dort sind die Schritte beschrieben.

Um Fehler zu korrigieren muss in den „Correction-Modus“ gewechselt und anschließend beendet werden

► Ihr wollt ein eingegebenes Tor zurücknehmen:

- 1 Taste 
- 2 Taste  (Heim oder Gast)
- 3 Taste 

► Ihr wollt eine eingegebene Zeitstrafe zurücknehmen:

- 1 Taste 
- 2 Strafantaste drücken 
- 3 Trikotnummer eingeben (Heim oder Gast)
- 4 Taste 
- 5 Taste 