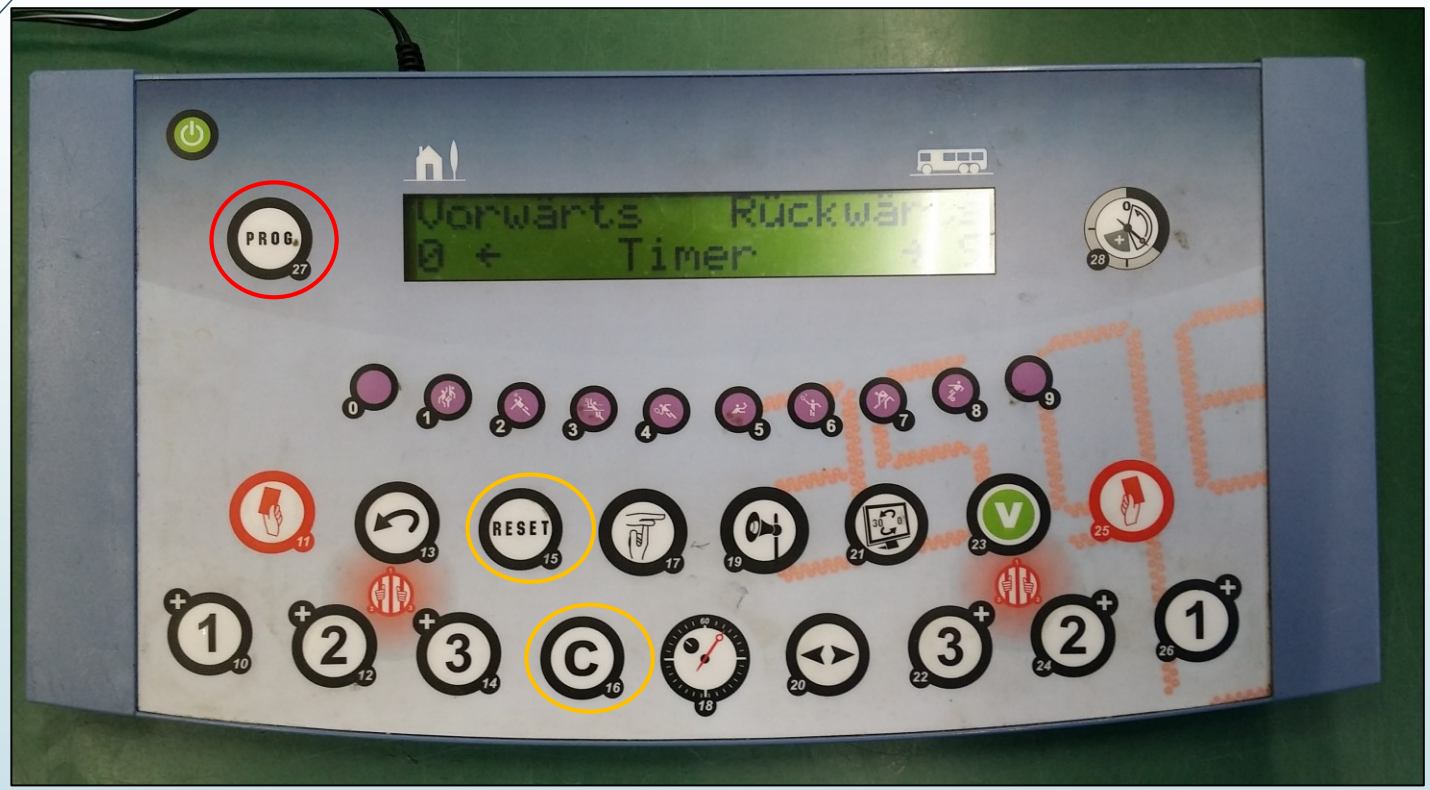
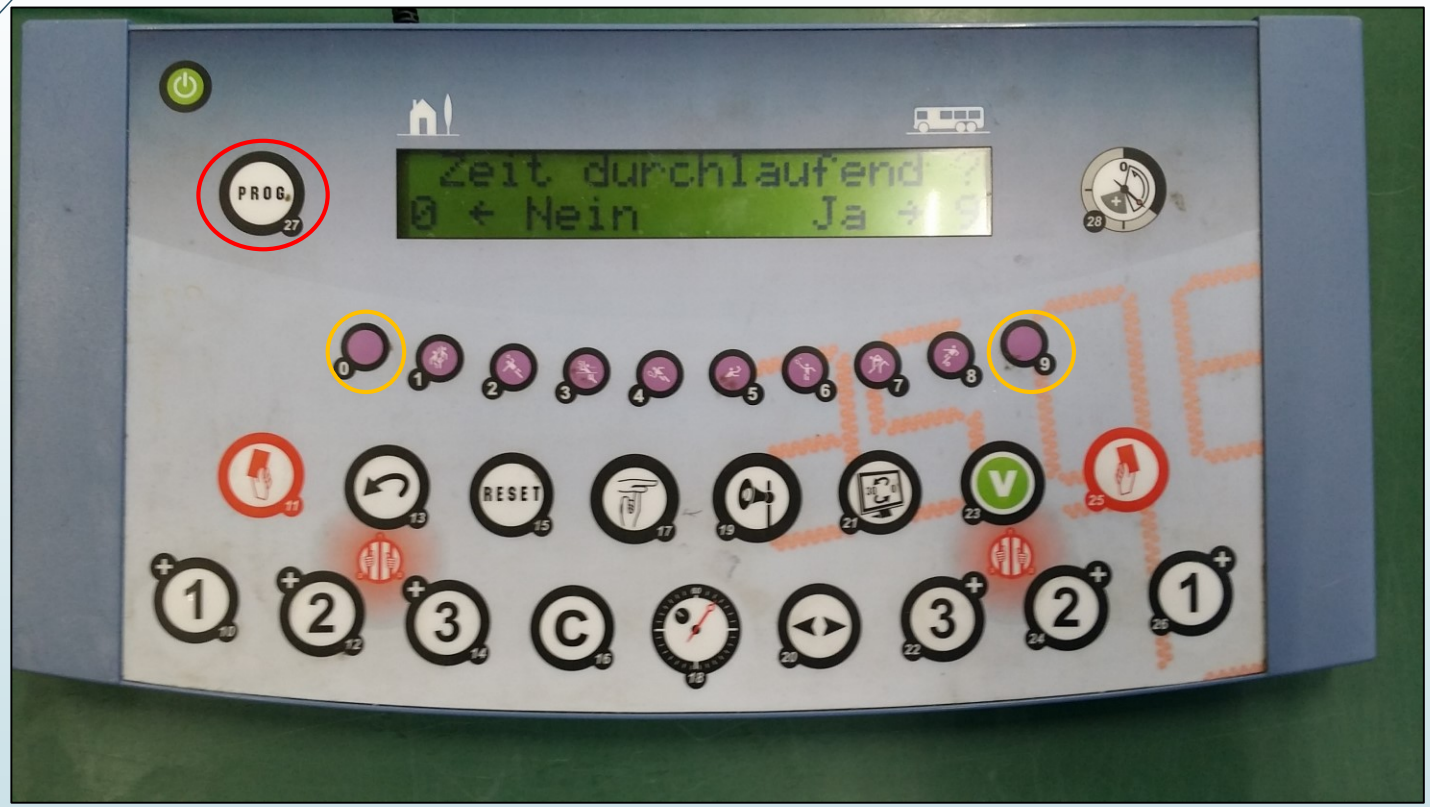
Bedienung der Zeitnehmeruhr

1. Die Uhr Zurücksetzten



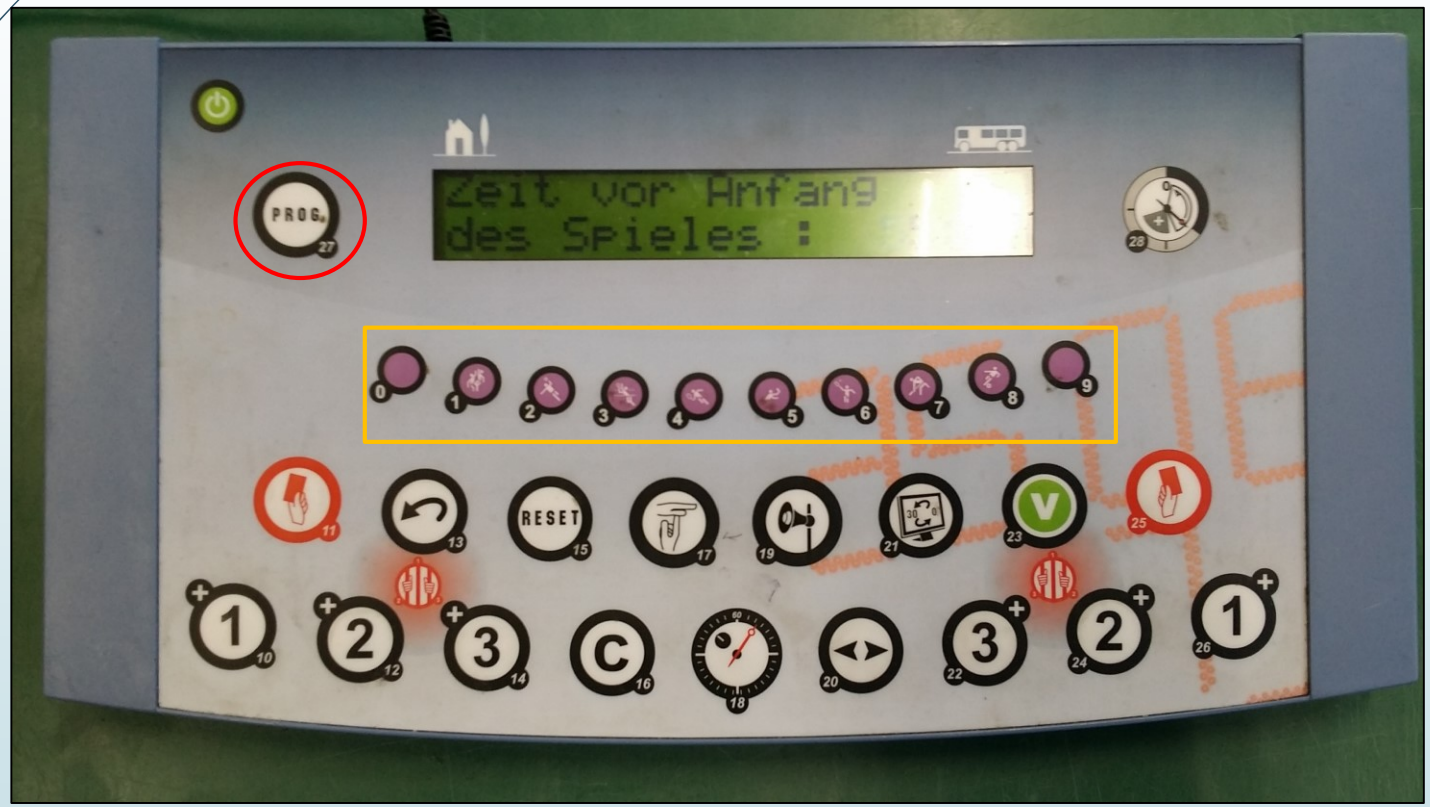
- Drücke die Taste **15** und **16** gleichzeitig
- Anschließend erscheint die erste Auswahl zwischen dem vorwärts und rückwärts Laufen der Uhr
- Taste **27** drücken um zum nächsten Schritt zu kommen

2. Auswahl



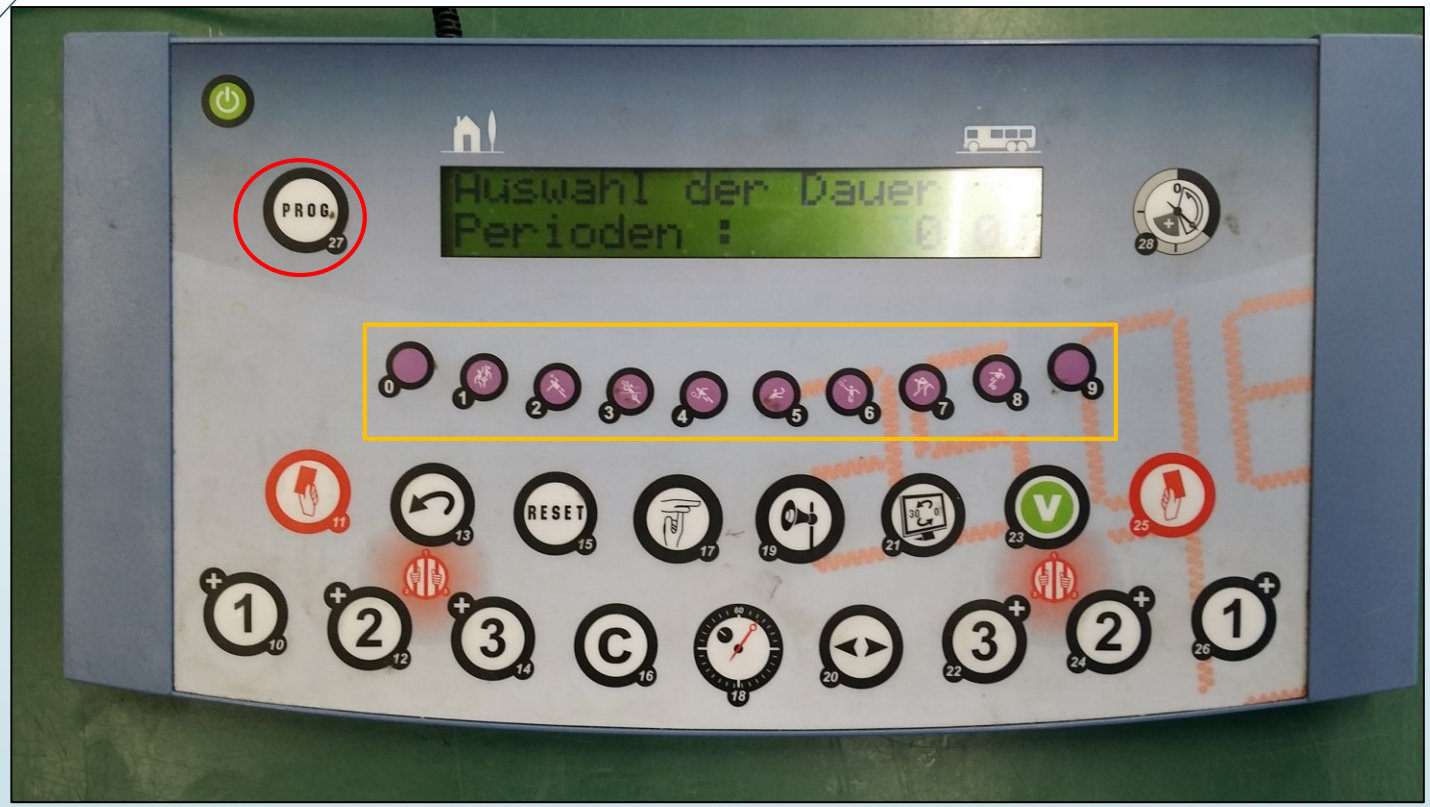
- Wähle über die Tasten **0** oder **9** ob die Zeit durchlaufen soll, oder ob in der 2. Halbzeit wieder von 0:00 Minuten gezählt werden soll
- Taste **27** drücken um zum nächsten Schritt zu kommen

3. Auswahl



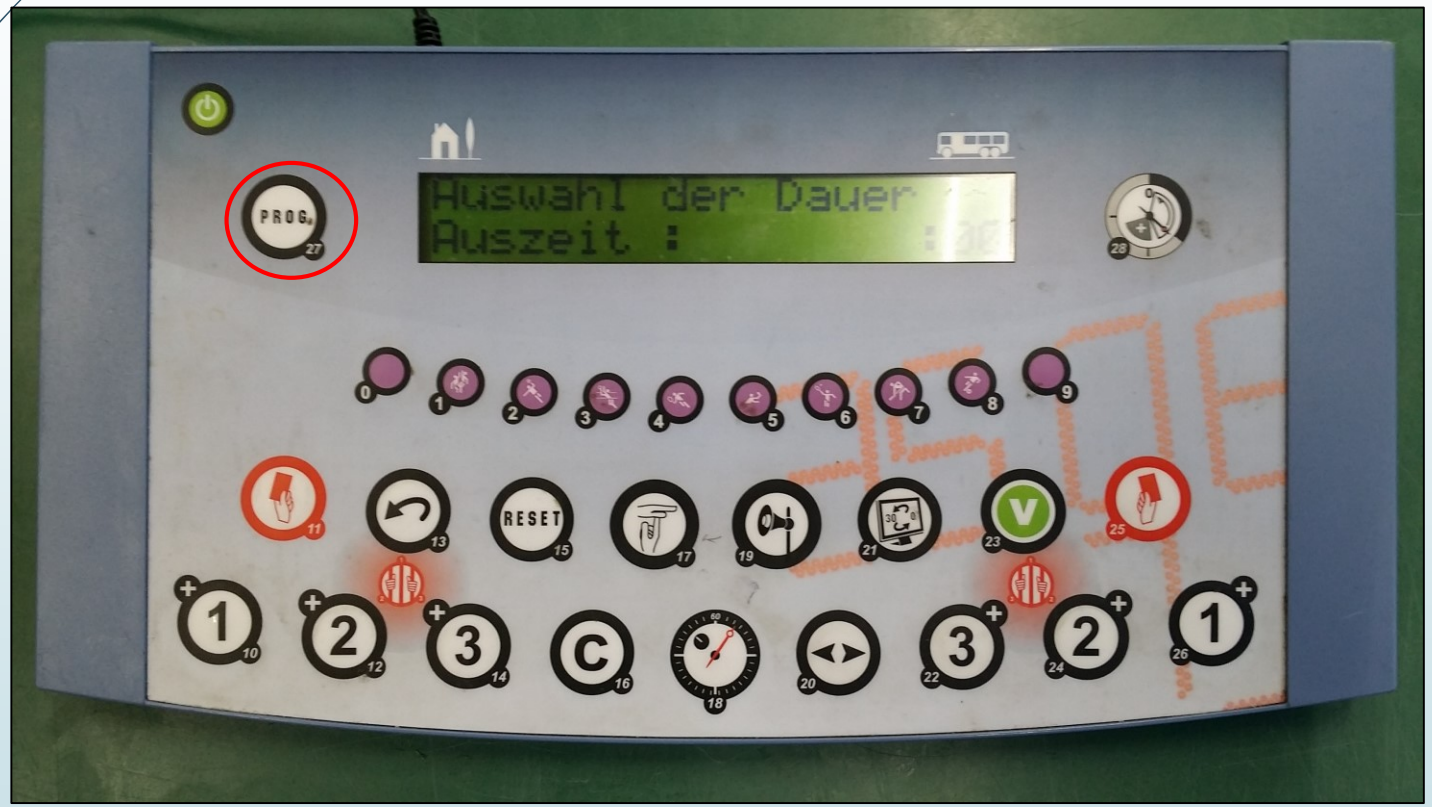
- Zeit vor Anfang des Spieles
- über die die **Ziffertasten** kann die verbleibende Zeit bis zum Anpfiff eingetragen werden
- Taste **27** drücken um zum nächsten Schritt zu kommen

4. Auswahl



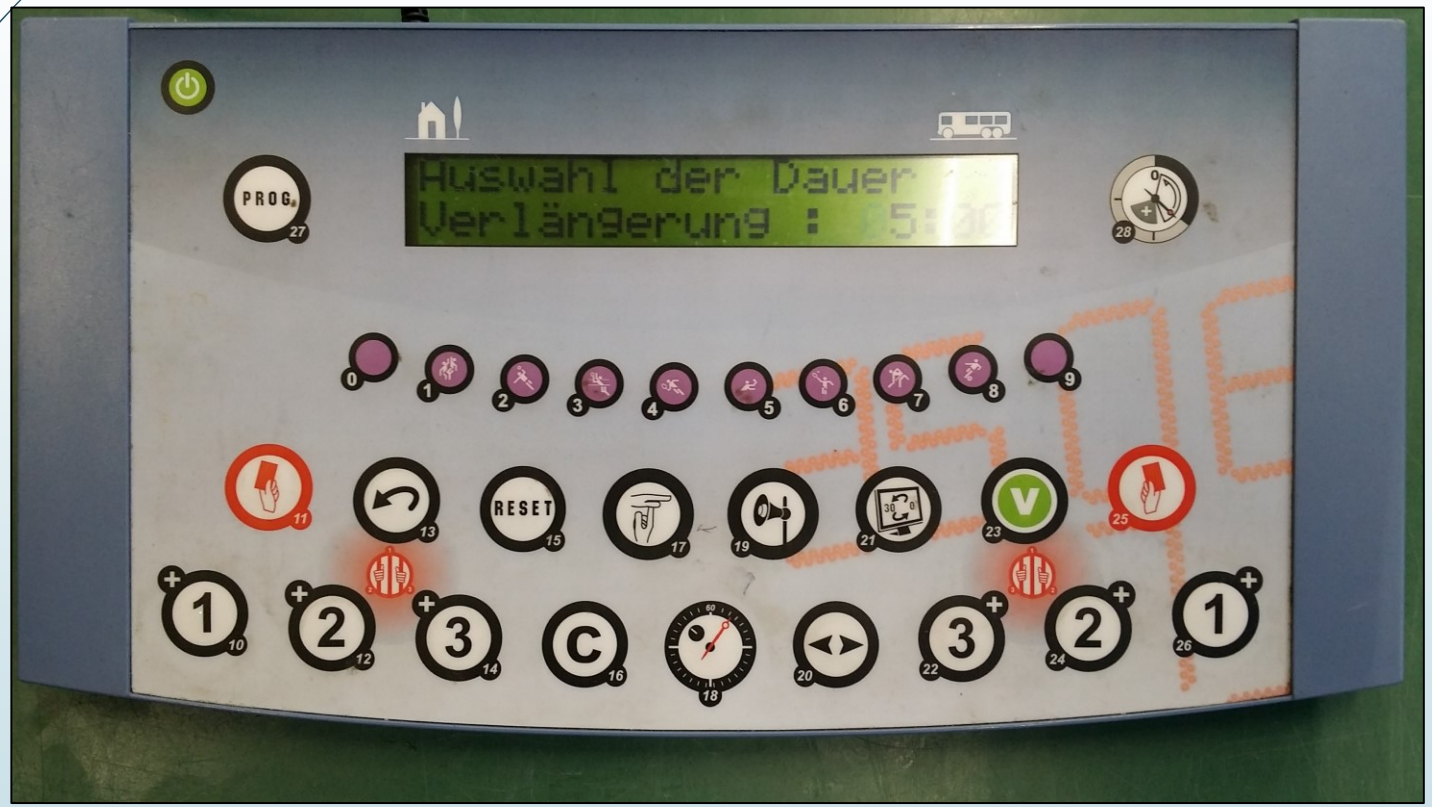
- Die Perioden sind die Dauer einer Halbzeit
- Die Dauer muss nur für eine Halbzeitlänge über die **Ziffertasten** eingetragen werden
- Taste **27** drücken um zum nächsten Schritt zu kommen

5. Auswahl



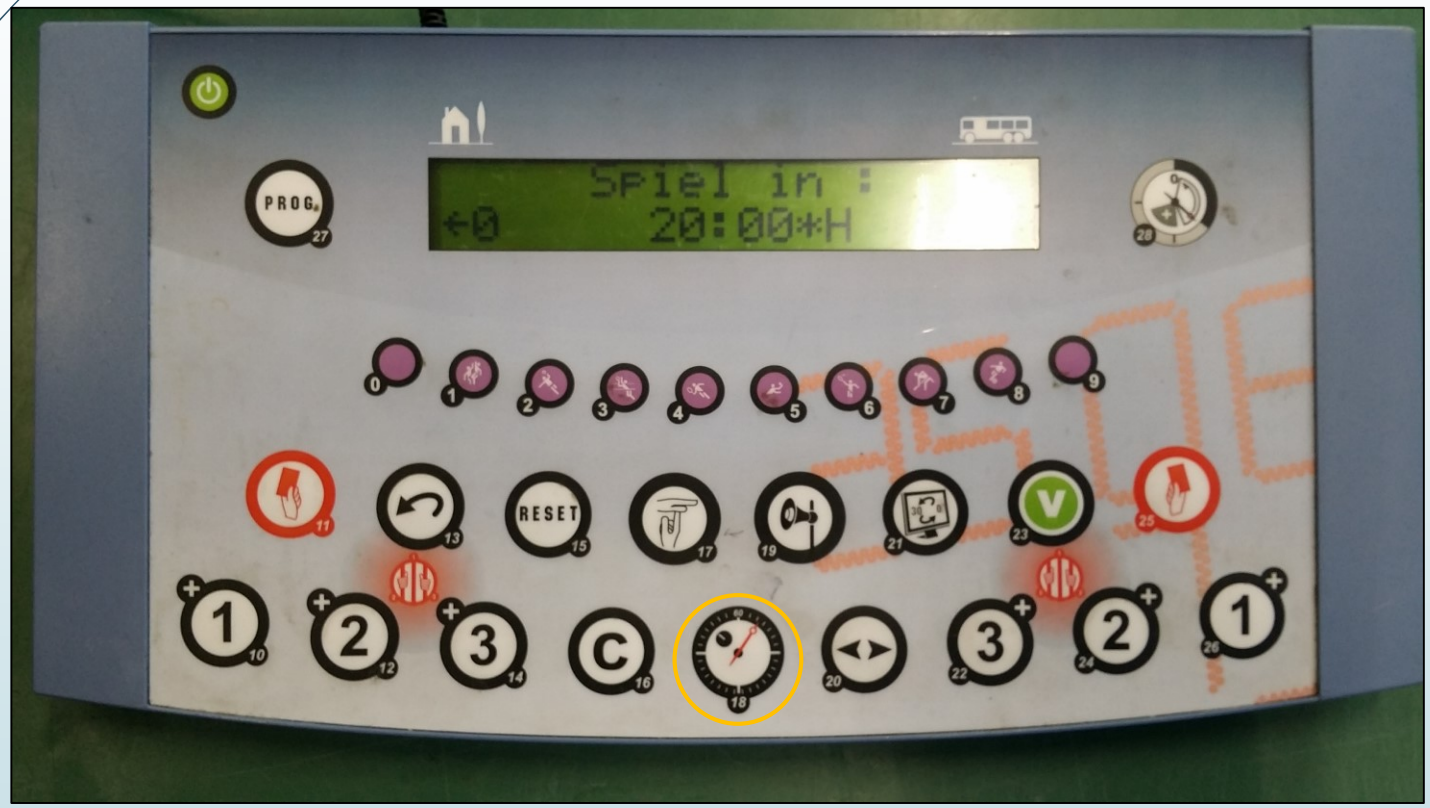
- Bei de Dauer der Auszeit muss immer 1 Minute stehen
- Taste **27** drücken um zum nächsten Schritt zu kommen

6. Auswahl



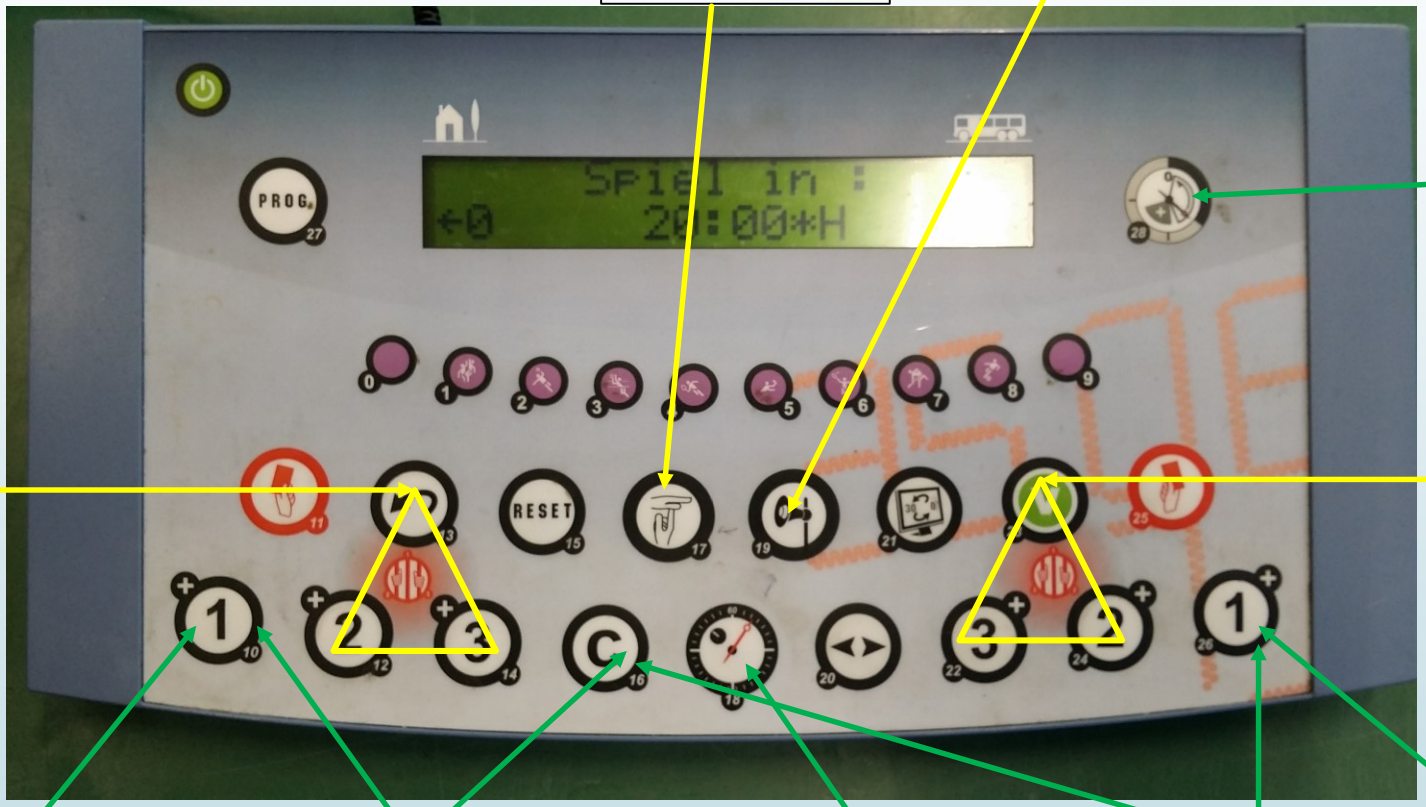
- Die Dauer der Verlängerung muss nicht beachtet werden
- Taste **27** drücken um zum nächsten Schritt zu kommen

7. Auswahl



- Drücke Taste **18** um die Zeit bis zum Anpfiff runter laufen zulassen

Allgemeines zur Uhr



Team-Time- Out

Signalton

Zeitvorsprung (für die Pause/ Zeit vor Anwurf)

1., 2. und 3. Zeitstrafe (Heim)

1., 2. und 3. Zeitstrafe (Gast)

Tor hinzufügen (Heim)

Tor löschen (Heim)

Start/ Stopp

Tor löschen (Gast)

Tor hinzufügen (Gast)